| Uma imagem contendo placar, desenho, relógio  Descrição gerada automaticamente | **ATIVIDADE ADICIONAL PRÁTICA – JAVA** |
| --- | --- |
| JAVA-06 – Loop |

**Instruções gerais:**

| 1. Utilize o Eclipse ou o STS para desenvolver os algoritmos. |
| --- |
| **Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas** |

**EXERCÍCIOS**

**Boas práticas:**

1. Leia o enunciado do exercício com atenção
2. Observe as indicações de Entrada e Saída esperadas em cada exercício
3. Observe com atenção os desenhos e diagramas inseridos nos exercícios para facilitar a compreensão
4. Utilize o Cookbook, os Vídeos da Plataforma e os Códigos guia como referências para a resolução dos exercícios
5. Caso ainda fique alguma dúvida, consulte os instrutores da sua turma pelo Discord

**Lista de exercícios**

### **Exercícios com for:**

1. **Contagem Crescente**:
   * Escreva um programa que use um loop for para imprimir os números de 1 a 10 na tela.
2. **Tabuada**:
   * Crie um programa que peça ao usuário um número e use um loop for para exibir a tabuada desse número, do 1 ao 10.
3. **Soma dos Números**:
   * Escreva um programa que use um loop for para calcular e exibir a soma dos números de 1 a 100.
4. **Fatorial**:
   * Peça ao usuário um número inteiro e use um loop for para calcular e exibir o fatorial desse número.
5. **Números Ímpares**:
   * Escreva um programa que use um loop for para imprimir todos os números ímpares de 1 a 50.

### **Exercícios com while:**

1. **Contagem Regressiva**:
   * Crie um programa que use um loop while para exibir uma contagem regressiva de 10 a 1.
2. **Soma de Dígitos**:
   * Escreva um programa que peça ao usuário um número inteiro e use um loop while para calcular e exibir a soma dos dígitos desse número.
3. **Validação de Entrada**:
   * Crie um programa que peça ao usuário para digitar um número positivo. Use um loop while para continuar pedindo o número até que o usuário digite um número válido (positivo).

### **Exercícios com do-while:**

1. **Menu de Opções**:
   * Escreva um programa que exiba um menu de opções (1- Verificar saldo, 2- Sacar dinheiro, 3- Sair). Use um loop do-while para continuar exibindo o menu até que o usuário escolha a opção de sair.
2. **Soma com Condição**:
   * Crie um programa que peça ao usuário números inteiros e some esses números. O loop deve continuar pedindo números até que o usuário digite 0. Use um loop do-while para garantir que pelo menos um número seja somado.